

WIYS Karten

2015

Erstellt von
Marianne Dietz-Grebe

1 Walking in your Shoes-Karten®

Die Walking in Your Shoes Karten (WIYS®) sind speziell entwickelt worden, um das WIYS zu unterstützen und um es besser kennenzulernen. Das Kartendeck besteht aus verschiedenen Teilen, die farblich gekennzeichnet sind, damit man sie ggfls besser aussortieren kann. Es gibt die klassischen WIYS – Themen wie mein höchstes Potential etc., die mit rötlichem Hintergrund gehalten sind. Und es gibt mehr oder weniger klassische Archetypen mit weißem Hintergrund, die ich im Kapitel Archetypen noch näher beschreibe.

Wie drucke ich die Karten aus

Man kann sie sich ausdrucken und dabei wählen, ob es farbig mit Rückseite sein soll und festes Papier einlegen, oder man kann es einfach halten in schwarz weiß auf normalem Papier, um die Kosten zu senken. Gedacht ist es so, dass man die Kärtchen erst einseitig druckt, dann die Rückseite auf die jeweilige 2. Seite kopiert oder druckt und dann alles auf Visitenkartengröße schneidet.

Wie bewahre ich sie auf

Dann passen herkömmliche Visitenkartenboxen als Aufbewahrungsort. Bei dickem Papier benötigt man u.U. auch 2 Boxen. Als Stichwort im Internet kann man „Visitenkartenbox / Visitenkartenspender / für ca. 100 Visitenkarten“ benutzen und dann bestellen.

Es ist auch möglich, die Kärtchen nach Inhalten zu trennen und nur einen Teil zu benutzen.

Es gibt eine Rubrik, die eher Eigenschaften sind und einen blauen Hintergrund haben wie z.B. Glück oder Dankbarkeit. Zum Kennenlernen des Walkens sind sie gut geeignet. Für ein reines Archetypendeck kann man sie weglassen.

Es ist auch möglich, eigene Themen noch hinzuzunehmen, dazu dienen die leeren Kärtchen. Die Palette ist vielfach erweiterbar um Tiere, bestimmte Persönlichkeiten, Engel, ...

Wie können wir nun damit im WIYS arbeiten?

Wir können „zufällig“ ein Archetypenkärtchen ziehen aus dem Kartendeck mit der Fragestellung, was für die gesamte Gruppe (oder eine Person) gerade am besten passt. Das wird dann verdeckt oder offen gewalkt. Oder wir wollen die archetypischen Eigenschaften einer bestimmten Karte herausarbeiten. (Welche positiven Eigenschaften hat ein Held oder welche Schattenseiten).

Man kann auch fragen, welches mein vorherrschender Archetyp ist, nach welchem Muster ich also vorrangig handele, z.B. Sportler etc., siehe Archetyp.

Wenn ich mir nicht sicher bin, was mein eigentliches Thema ist, kann ich auch nur aus den roten WIYS-Themen wählen.

2 Archetypen

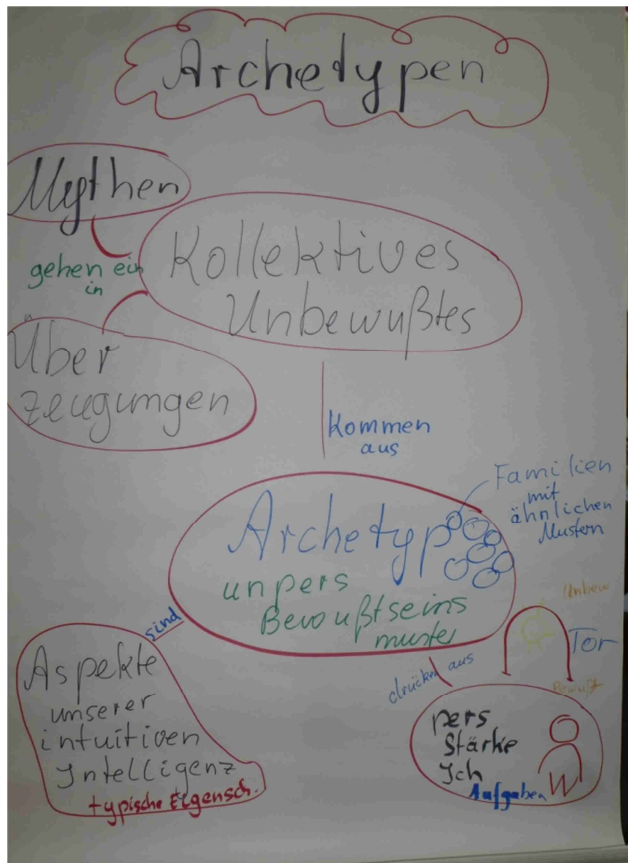
Archetypen wurden von C.G. Jung als Ausdruck des kollektiven Unbewussten gesehen; als Handlungsmuster des Menschen. Man kann sie als Tor vom Bewussten zum Unbewussten sehen und in Archetypenfamilien zusammenfassen. Sie kommen z.B. aus dem Bereich der Mythen und Sagen, können aber auch Berufe oder Lebenshaltungen sein

Es gibt viele Einteilungen und Beispiele in der Literatur; ich nehme hier das Buch von Caroline Myss (Archetypen) als Beispiel.

Caroline Myss nimmt die Anzahl der Archetypen als unendlich an, denn es können, je nach Zeitgeist, immer neue Archetypen entstehen.

Für sie sind es Muster zum Schlüssel für das Wahre Ich, die typisch menschliche Eigenschaften ausdrücken wie Fürsorge, Loyalität, Familie...

Wegen der Vielfalt teilt sie die Archetypen in Familien ein, die ähnliche Eigenschaften haben.



Sie arbeitet als Coach mit den Archetypen, weil man darüber etwas über das eigene Selbst erfahren kann, also über den eigenen Kern. Jede Person spricht auf andere Archetypen an, entweder im positiven oder im negativen Sinn, insgesamt nach ihrer Wahrnehmung hat jeder Mensch 12 Archetypen. Wobei jeder Archetyp lichte Seiten und Schattenseiten hat. Entweder stärkt uns ein Archetyp oder wie haben die Aufgabe, ihn integrieren zu lernen, haben also eine Lernaufgabe, die wir über die Arbeit damit erfahren können. Es gibt dabei im System von Caroline Myss 4 Archetypen, die jeder hat und 8, die bei jedem unterschiedlich sind.

Im Walking brauchen wir nichts darüber zu wissen, wie andere diese Archetypen verstehen. Denn wir wollen ja meist wissen, welcher Bezug dieser Archetyp auf uns hat und das kann etwas anderes bedeuten als das, was

andere darin gesehen haben, denn es gibt auch eine individuelle Bedeutung für jeden. Somit kann ein Archetyp wie ein Tor zu unserem eigenen Unbewussten sein und uns stärken, oder Herausforderungen für uns haben und ein Walk kann dann zeigen, wie wir die Schattenseiten eines Archetypen meistern können. Beispiel: Wenn ich ein Problem mit meinem inneren Kritiker habe, kann ich walken, was ich von ihm lernen kann.

Inhalt der Kärtchen

Sonstiges	Archetyp	Eigenschaften	Themen
Alchemist	Außenseiter	Ausdauer	Das Wesentliche
Assistent	Betrüger	Begeisterung	Dein "blinder Fleck"
Bettler	Dieb	Dankbarkeit	Dein Erfolg
Bürokrat	Ein Tier	Freiheit	Dein höchstes Potential
Clown	Engel	Frieden	Dein höheres Selbst
Detektiv	Faulpelz	Geben	Dein inneres Kind
Dichter	Freund	Gesundheit	Dein Krafttier
Diener	Genie	Glück	Dein unentdecktes Potential
Diplomat	Götter	Glückseligkeit	Deine Authentizität
Diva	Häuptling	Hochmut	Deine Berufung
Erlöser	Heiler	Hoffnung	Deine Kreativität
Feigling	Held	Inspiration	Deine Sicherheit
Fürst	Hexe	Intuition	Mein Liebespotential
Heiler	Hohepriester	Joker	Was sich jetzt zeigen möchte
Innovator	Junge/Mädchen	Liebe	
Kind	König	Loslassen	
Kobold	Königin	Mitgefühl	
Krieger	Kraftmensch	Mut	
Künstler	Kritiker	Selbstwert	
Landstreicher	Lehrer	Sicherheit	
Lover	Liebhaber	Stolz	
Magier	Mönch	Veränderung	
Marionette	Mörder	Vergebung	
Märtyrer	Mutter	Wahrheit	
Masochist	Narr	Wertschätzung	
Matriarchin	Nörgler		
Muse	Opfer		
Mystiker	Optimist		
Natur	Poet		
Nonne	Provokateur		
Patriarch	Rebell		
Pilger	Retter		
Pionier	Richter		

Sonstiges	Archetyp	Eigenschaften	Themen
Politiker	Ritter		
Priester	Saboteur		
Prinzessin	Schamane		
Räuber	Schauspieler		
Retter	Soldat/Krieger		
Revolutionär	Süchtiger		
Roboter	Verräter		
Seher	Versorger		
Siedler	Wandel		
Spieler	Zerstörer		
Sportler			
Student			
Sucher			
Träumer			
Tyrann			
Vampir			
Visionär			